

ZARZĄDZENIE NR 231/16
BURMISTRZA MIASTA GRAJEWO

z dnia 15 stycznia 2016 r.

w sprawie wyznaczenia koordynatora czynności kancelaryjnych w Urzędzie Miasta Grajewo

Na podstawie §2 ust. 2 i 3 Instrukcji Kancelaryjnej stanowiącej załącznik Nr 1 do Rozporządzenia Prezesa Rady Ministrów z dnia 18 stycznia 2011 r. w sprawie instrukcji kancelaryjnej, jednolitych rzeczowych wykazów akt oraz instrukcji w sprawie organizacji i zakresu działania archiwów zakładowych (Dz. U. Nr 14, poz.67 i Nr 27, poz. 140) zarządza się, co następuje:

§ 1. Wyznacza się w Urzędzie Miasta Grajewo koordynatora czynności kancelaryjnych w osobie Pani Moniki Danowskiej- Skorupa inspektora w Wydziale Organizacyjnym prowadzącego archiwum zakładowe Urzędu.

§ 2. Do obowiązków koordynatora czynności kancelaryjnych należy bieżący nadzór nad prawidłowością wykonywania czynności kancelaryjnych w Urzędzie Miasta Grajewo, a w szczególności:

- 1) nadzór w zakresie doboru klas z wykazu akt do prowadzenia spraw, właściwego zakładania spraw i prowadzenia akt spraw
- 2) informowanie Sekretarza Miasta o nieprawidłowościach i problemach związanych z wykonywaniem czynności kancelaryjnych oraz dokumentowaniem przebiegu załatwianych spraw oraz zgłaszanie potrzeb w celu ich rozwiązania
- 3) udzielanie instruktażu pracownikom Urzędu w zakresie wykonywanych czynności kancelaryjnych i dokumentowania przebiegu załatwiania spraw w Urzędzie , w tym w zakresie EZD
- 4) udział w testowaniu nowych funkcjonalności EZD

§ 3. Pracownik Urzędu zastępujący pracownika, o którym mowa w §1 w okresie jego nieobecności w pracy pełni funkcję koordynatora czynności kancelaryjnych bez konieczności odrębnego wyznaczania.

§ 4. Wykonanie Zarządzenia powierza się Sekretarzowi Miasta.

§ 5. Traci moc Zarządzenie Nr 37/11 Burmistrza Miasta Grajewo z dnia 25 lipca 2011 r. w sprawie wdrożenia instrukcji kancelaryjnej oraz jednolitego rzeczowego wykazu akt w Urzędzie Miasta Grajewo

§ 6. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Burmistrz Miasta Grajewo

mgr Dariusz Latarowski