

**ZARZĄDZENIE NR 123/07**  
**BURMISTRZA MIASTA GRAJEWO**  
**Z DNIA 31 PAŹDZIERNIKA 2007.**

**w sprawie opłat za składowanie odpadów na komunalnym składowisku odpadów  
w Koszarówce**

Na podstawie §1 pkt 2 uchwały Nr 53/XI/99 Rady Miejskiej w Grajewie z dnia 12 lipca 1999 r. w sprawie powierzenia uprawnień do określenia wysokości albo sposobu ustalenia cen i opłat za usługi komunalne o charakterze użyteczności publicznej oraz za korzystanie z miejskich obiektów użyteczności publicznej – zarządza się co następuje:

§ 1. 1. Ustala się następujące opłaty za przyjęcie odpadów do składowania na komunalnym składowisku odpadów stałych w Koszarówce :

Lp.	Kod odpadu	Rodzaj odpadu	Opłata za umieszczenie odpadów na składowisku zł / Mg
1.	17 01 01	Odpady betonu oraz gruz betonowy z rozbiórek i remontów	<b>75,24</b>
2.	17 02 01	Drewno	<b>135,00</b>
3.	17 02 02	Szkło	<b>86,05</b>
4.	17 02 03	Tworzywa sztuczne	<b>91,22</b>
5.	17 03 80	Odpadowa papa	<b>80,87</b>
6.	17 09 04	Zmieszane odpady z budowy, remontów i demontażu inne niż wymienione w 17 09 01, 17 09 02, 17 09 03	<b>80,87</b>
7.	19 08 01	Skratki	<b>111,81</b>
8.	19 08 02	Zawartość piaskowników	<b>111,81</b>
9.	19 08 05	Ustabilizowane komunalne osady ściekowe	<b>79,61</b>
10.	20 03 01	Niesegregowane odpady komunalne	<b>140,00</b>
11.	20 03 02	Odpady z targowisk	<b>140,00</b>
12.	20 03 03	Odpady z czyszczenia ulic i placów	<b>140,00</b>

13.	20 03 06	Odpady ze studzienek kanalizacyjnych	<b>80,87</b>
14.	20 03 07	Odpady wielkogabarytowe	<b>140,00</b>
15.	20 03 99	Odpady komunalne nie wymienione w innych podgrupach	<b>80,87</b>

2. Opłaty określone w ust. 1 obejmują opłatę za korzystanie ze środowiska.

3. Opłaty określone w ust.1 nie obejmują podatku VAT.

§ 2. Traci moc Zarządzenie Nr 19 / 07 Burmistrza Miasta Grajewo z dnia 30 stycznia 2007 roku w sprawie opłat za składowanie odpadów na komunalnym składowisku odpadów stałych w Koszarówce.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem 1.01. 2008 r.

Burmistrz Miasta Grajewo  
Krzysztof Waszkiewicz

Sporządził: B.Wojsławowicz