

ZARZĄDZENIE NR 483/10
BURMISTRZA MIASTA GRAJEWO

z dnia 27 września 2010 r.

w sprawie przygotowania projektów uchwał Rady Miasta.

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 1 ustawy z dnia 08 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2001 r. Nr 142, poz. 1591 z późn. zm.) - zarządzam, co następuje:

§ 1. Przyjąć i przedłożyć pod obrady LI. zwyczajnej Sesji Rady Miasta projekty uchwał w sprawach:

- 1) udzielenia pomocy finansowej przez Miasto Grajewo Powiatowi Grajewskiemu;
- 2) intencji udzielenia pomocy finansowej w formie dotacji celowej dla Powiatu Grajewskiego na realizację zadania inwestycyjnego p.n. „Poprawa dostępności do przemysłowej części Miasta Grajewo z sieci dróg krajowych – przebudowa drogi powiatowej (ul. Wiórowa) w ramach „Narodowego Programu Przebudowy Dróg Lokalnych 2008 – 2011” i upoważnienia Burmistrza do zawarcia umowy w tej sprawie;
- 3) zmian w budżecie miasta na 2010 rok;
- 4) wyrażenia zgody na zawarcie kolejnych umów dzierżawy i najmu z dotychczasowymi dzierżawcami i najemcami mającymi umowy zawarte na czas oznaczony do 3 lat;
- 5) wyrażenia zgody na zastosowanie bonifikaty od ceny sprzedaży lokali mieszkalnych wraz z oddaniem w użytkowanie wieczyste ułamkowej części gruntu;
- 6) utworzenia odrębnego obwodu głosowania w Szpitalu Ogólnym w Grajewie, ustalenia jego numeru, granicy oraz siedziby obwodowej komisji wyborczej dla przeprowadzenia wyborów do rady gminy, rady powiatu i sejmiku województwa.

§ 2. Upoważnić:

- 1) Skarbnika Miasta do przedstawienia w czasie obrad sesji projektów uchwał wymienionych w § 1 pkt 1 - 3 wraz z uzasadnieniem potrzeby ich podjęcia;
- 2) Naczelnika Wydziału Gospodarki Nieruchomościami do przedstawienia w czasie obrad sesji projektów uchwał wymienionych w § 1 pkt 4 - 5 wraz z uzasadnieniem potrzeby ich podjęcia;
- 3) Sekretarza Miasta do przedstawienia w czasie obrad sesji projektu uchwały wymienionej w § 1 pkt 6 wraz z uzasadnieniem potrzeby jej podjęcia.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Burmistrz Miasta Grajewo

mgr Krzysztof Waszkiewicz