

**ZARZĄDZENIE NR 122/15**  
**BURMISTRZA MIASTA GRAJEWO**

z dnia 22 czerwca 2015 r.

**w sprawie przygotowania projektów uchwał Rady Miasta**

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 1 ustawy z dnia 08 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (Dz.U. z 2013 r., poz. 594, poz. 645, poz. 1318, z 2014 r., poz. 379, poz. 1072) zarządzam, co następuje:

**§ 1.** Przyjmuję i przedkładam pod obrady X zwyczajnej Sesji Rady Miasta projekty uchwał w sprawach:

- 1) zatwierdzenia sprawozdań finansowych za rok 2014 instytucji kultury, dla których Miasto Grajewo jest organizatorem;
- 2) rozpatrzenia i zatwierdzenia sprawozdania finansowego Miasta Grajewo wraz ze sprawozdaniem z wykonania budżetu za 2014 rok;
- 3) wyrażenia zgody na zawarcie kolejnych umów dzierżawy i najmu z dotychczasowymi dzierżawcami i najemcami mającymi umowy zawarte na czas oznaczony do 3 lat;
- 4) zmieniająca uchwałę w sprawie zasad udzielania dotacji na prace konserwatorskie, restauratorskie lub roboty budowlane przy zabytku wpisanym do rejestru zabytków;
- 5) zwolnienia z podatku od nieruchomości w ramach udzielenia regionalnej pomocy inwestycyjnej na terenie miasta Grajewo;
- 6) zmieniająca uchwałę w sprawie utworzenia wydzielonych rachunków dochodów;
- 7) zmian w Wieloletniej Prognozie Finansowej Miasta Grajewo na lata 2015-2027;
- 8) zmian w budżecie miasta Grajewo na 2015 rok;
- 9) utworzenia w mieście Grajewo odrębnego obwodu głosowania.

**§ 2.** Upoważniam:

- 1) Skarbnika Miasta do przedstawienia w czasie obrad sesji projektów uchwał wymienionych w § 1 pkt 1, 2, 5 - 8 wraz z uzasadnieniem potrzeby ich podjęcia;
- 2) Naczelnika Wydziału Nieruchomości i Planowania Przestrzennego do przedstawienia w czasie obrad sesji projektów uchwał wymienionych w § 1 pkt 3 - 4 wraz z uzasadnieniem potrzeby ich podjęcia;
- 3) Sekretarza Miasta do przedstawienia w czasie obrad sesji projektu uchwały wymienionego w § 1 pkt 9 wraz z uzasadnieniem potrzeby jej podjęcia.

**§ 3.** Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Burmistrz Miasta

**mgr Dariusz Latarowski**